

# SEMINÁŘ

## Využití open source ve veřejné správě. Jde to! Pojd'te nám s tím pomoci.

20. 12. 2022 | 10:00-12:00 hod. | on-line formou

### PROGRAM SEMINÁŘE

- **Krátké představení Programu BETA2**, v jehož rámci se řeší výzkumné potřeby resortů. Ukázka výsledků jedné z potřeb, kterou byl **vývoj softwaru pod open source licenci**, jenž byl realizován pilotním projektem. Vývojáři představí výstup tohoto projektu (open source zdrojový kód), který je v praxi nasazován, a ukážou, jak se konkrétně využívá.
- **Konkrétní softwarová řešení v rámci eGovernment** realizovaná v rámci Programu BETA2. Jejich využití ostatními subjekty veřejné a státní správy. Mají být tato řešení vůbec dostupná (např. v pilotní státní uložišti open source) a co by se mohlo v této oblasti změnit?
- **Závěrečná diskuse** nad záměrem projektu. Zde zodpovíme otázky jako: Má se stát takovou cestou vydat? Za jakých podmínek? Zda lze nějakým způsobem účelně regulovat vývoj software pro veřejnou správu a jak s tímto software dále nakládat (údržba) tak, aby to mělo pro daňového poplatníka smysl?

Seminář povede ředitel kanceláře TA ČR Martin Bunčec.

REGISTRACE

### Pro koho je seminář určen?

Pro vývojáře softwarových aplikací, projektové manažery v IT, zájemce o open source

### Co se na semináři dozvíte?

- Že i v našem státě jsem zkusili software s open source licencí a jak to dopadlo.
- Že je příležitost si tento úspěch zopakovat v širším měřítku a užítku.
- Že bych se do takového projektu, klidně mohl zapojit a můžu být i malý podnikatelský subjekt.

### Co na semináři nebude?

Nebude se jednat o bezobsažné povídání nebo plácání po rame-nou. Ideme na věc zpříma. Bude to stručné, věcné a doufáme, že i jasné.

### Co dělat, když vás to nadchne?

Pokud máte IČ, jste vývojář/ka nebo někdo, kdo se problematiku open source zajímá, můžete se zapojit!

Cílem akce je také zjistit zájem potenciálních dodavatelů (zejména vývojářů) jako řešitelů v možném připravovaném projektu! Za tím účelem vám po skončení semináře zašleme dotazník se zpětnou vazbou.